

## Understanding & Diversifying eSports -

### Interdisziplinäre Perspektiven auf Digitalen Sport aus Forschung und Praxis

- |       |   |       |  |
|-------|---|-------|--|
| 09.04 | esports player foundation,<br>Finja Walsdorff & Judith Ackermann<br><b>Einführungsveranstaltung:<br/>Exzellenzförderung im E-Sport</b>  | 28.05 | Judith Ackermann, Lisa Triebe,<br>Lara Zimmermann & Tobias Scholz<br><i>Fachhochschule Potsdam &amp; Universität Agder</i><br><b>Zwischen Spam und Emotes –<br/>E-Sport-Kommunikation im Chat</b>          |
| 16.04 | Andy Franke<br><i>e-sport.nrw</i><br><b>Zwischen E-Sport und traditionellem Sport:<br/>Gemeinsamkeiten, Unterschiede und<br/>die Rolle des Verbandswesens im E-Sport</b>  | 04.06 | Maria Ruotsalainen<br><i>University of Jyväskylä</i><br><b>Esports as subculture and<br/>mainstream culture</b>  |
| 23.04 | Jana Möglich<br><i>Europa-Universität Flensburg &amp; Fachhochschule Kiel</i><br><b>E-Sport in Politik und Gesellschaft –<br/>Gemeinsamer Blick auf Entwicklungen,<br/>Chancen und Risiken</b>                            | 11.06 | Mareike Burg (Sayna), Alexandra Hehn (Hehnal),<br>Bernadette Ramaker (Bernie), Anika Wolter (Ryxcales),<br>Finja Walsdorff & Judith Ackermann<br><b>Podiumsdiskussion:<br/>Perspektiven aus der Praxis</b> |
| 30.04 | Finja Walsdorff<br><i>Universität Siegen &amp;<br/>Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf</i><br><b>Genderpartizipation im E-Sport</b>   | 18.06 | Julia Hiltcher<br><i>Esports Research Network</i><br><b>Nachhaltigkeitsmanagement im<br/>Gaming und E-Sport</b>  |
| 07.05 | Marlies Brunnhofer<br><i>Klinische Psychologin in freier Praxis</i><br><b>Mentale Gesundheit im E-Sport –<br/>Risiken und Strategien zur Förderung</b>  | 25.06 | Markus Gennat<br><i>Fachhochschule Münster</i><br><b>E-Sport im Sportverein – soziokulturelle<br/>und identitätsfördernde Perspektiven</b>   |
| 14.05 | Beate Ochsner, Henrika Röhr, Heiko Scherer,<br>Edda Payar, Aziz Khashimov & Luke Peukert<br><i>Universität Konstanz</i><br><b>League of Legends: Von der Messung zur<br/>Vermessenheit beim datenorientierten Spielen</b> | 02.07 | Pia Büßecker & Tobias Scholz<br><i>Universität Agder &amp; metagame</i><br><b>E-Sport in der Arbeitswelt –<br/>Transfer von Fähigkeiten und Kompetenzen</b>  |
| 21.05 | <b>Pfingsten</b>  | 09.07 | <b>Interne Abschlussitzung für Studierende</b>   |

Die Vorträge der Ringvorlesung beleuchten E-Sport aus unterschiedlichen Perspektiven und liefern Einblicke in Verbands- und Lizensysteme, psychologische, soziologische wie wirtschaftliche Aspekte und zeigen Ansatzpunkte für die Medienwissenschaft und Soziale Arbeit. Dazu wird der Frage nachgegangen, wie eine inklusive sowie vielfältige E-Sport-Landschaft etabliert werden kann und wie sich digitaler Sport zu physischem verhält. Die Veranstaltung richtet sich an Studierende, Forschende, E-Sport-Fans und alle, die Interesse an der Schnittstelle von digitaler Kultur, Sport und gesellschaftlichen Entwicklungen haben.

**dienstags  
18:15 bis 19:45 Uhr  
online via Zoom:**

